



LINGKARAN PERTAHANAN



ZON TRIGGER

Letak kad trigger disini dan cek efek trigger



Setelah mendapatkan efek trigger,
kad yang ditunjukkan semasa drive cek dimasukkan ke tangan,
kad yang ditunjukkan semasa cek kelukaan diletak ke Zon luka.

ORDER

LUKA

1

2

3

4

5

6

RIDE DEK

DEK

MUSNAH

LINGKARAN VG

LINGKARAN RG



KARTU UNIT

Pelajari mengenai kartu yang anda gunakan!

Kartu Unit

Semua kartu yang digunakan di dalam Cardfight!! Vanguard terbahagi kepada 2 tipe unit.

Unit Normal

Bagian bawah kartunya berwarna hitam.

Unit Trigger

Bagian bawah kartunya berwarna kuning. Aktifkan berbagai efek ketika kartu ini ditunjukkan dari dek anda.

Cara membaca kartu

Semua kartu memiliki berbagai informasi yang dapat mempengaruhi cardfight, tetapi mari kita lihat terlebih dahulu apa arti dari empat nilai ini!

- Grade**: Ini menunjukkan grade kartu dan ini penting ketika anda ride atau panggil. Ia diantara 0 ke 4.
- Pertahanan**: Ini menunjukkan kebolehan pertahanan kartu apabila mempertahankan sekutu. Lebih tinggi nilainya lebih mudah untuk mempertahankan sekutu.
- Kuasa**: Ini menunjukkan kuasa kartu dalam perlawanan. Lebih tinggi nilainya, lebih kuat kartu itu.
- Negara**: Rujuk ini ketika perkataan kemampuan menyebut <Negara>.
- Kritikal**: Ini menunjukkan Luka yang dilakukan oleh unit ini. Rujuk nilai ini untuk bertempur.
- Negara**: Rujuk ini ketika perkataan kemampuan menyebut <Negara>.

Kad Order

Kad Order tidak memiliki nilai kuasa serangan atau pertahanan. Sebaliknya ia memiliki kemampuan yang unik. Terdapat 3 variasi kartu Order dan ia hanya dapat dimainkan sekali dalam giliran.

Order Blitz

Kartu Order yang dimainkan pada giliran pihak lawan. Letakkan ke Zona Musnah setelah dimainkan. Order Blitz memiliki ikon merah.

Order Normal

Kartu Order dasar yang dimainkan pada giliran anda. Letakkan ke Zona Musnah setelah dimainkan. Order Normal memiliki ikon biru.

Set Order

Kartu Order yang dimainkan pada giliran anda. Letakkan ke Zona Order setelah dimainkan. Set Order memiliki ikon putih.

Bahagian penting di zon permainan

ZONA ORDER: Letakkan Set Order anda di sini.

LINGKARAN PERTAHANAN: Panggil unit pertahanan ketika mempertahankan serangan dari pihak lawan di sini.

ZONA TRIGGER: Tunjukkan kartu "Drive Cek" di sini.

ZONA RIDE DEK: Letakkan ride deck anda di sini menghadap ke bawah.

ZONA VANGUARD: Vanguard anda diletak di sini. Tingkatkan kuasanya ketika anda bermain!

ZONA DEK: Letakkan deck anda di sini menghadap ke bawah.

ZONA MUSNAH: Letakkan unit yang digugurkan di sini.

LINGKARAN RG: Panggil unit RG yang akan berjuang untuk anda di sini. Terdapat lima lingkaran kesemuanya.

KETAHUI LEBIH LANJUT TENTANG KARTU ANDA

Tingkatkan peluang kemenangan anda apabila anda mengingati semua efek dan keadaan kartu!

Keadaan Kartu

Terdapat 2 kemungkinan keadaan untuk kartu diletakkan di atas playmat.

Keadaan Stand

Keadaan Rest

Kemampuan Istimewa (Kata Kunci)

Kartu boleh mempunyai perbagai kemampuan tetapi ada juga kemampuan istimewa dipanggil kemampuan keyword ia mempunyai efek yang sama dan syarat pengaktifan. Mari belajar salah satu darinya.

"Sentinel" merupakan satu kemampuan yang membenarkan anda bertahan terhadap serangan pihak lawan. "Sentinel" akan memberi pertahanan sempurna kepada salah satu unit anda yang dipilih. Anda hanya boleh mempunyai 4 kartu dengan "Sentinel" di dalam dek anda.

Tipe Ikon Kemampuan

Setiap unit mempunyai salah satu "ikon kemampuan". Di pojok atas sebelah kiri kartu, tergantung pada grade, terdapat satu kemampuan berikut: grade 0 dan 1 memiliki Boost, grade 2 memiliki Intercept, dan grade 3 memiliki Twin Drive. Ada juga unit dengan ikon Persona Ride.

Jenis Trigger

Terdapat 5 jenis trigger berbeda. Jika ikon ini ditunjukkan ketika drive cek/cek luka, anda dapat mengaktifkan efek tersebut hingga akhir giliran.

- Boost (Grade 0, Grade 1)**: Unit dengan ikon ini boleh tambahkan kuasa serangan dari baris belakang.
- Intercept (Grade 2)**: Unit RG di baris depan boleh membantu bertahan dari serangan lawan.
- Twin Drive (Grade 3)**: Vanguard dengan ikon ini dapat Drive Cek dua kali semasa menyerang.
- Persona Ride**: Apabila unit dengan ikon ini ride unit dengan nama yang sama, draw 1 kartu dan semua unit baris hadapan anda dapat kuasa +10000.
- Kritikal**: 1 unit pilihan anda dapat Kuasa +10000. 1 unit pilihan anda dapat +1 Kritikal.
- Draw**: 1 unit pilihan anda dapat Kuasa +10000. Draw 1 kartu dari dek anda.
- Dekan**: Semua unit di baris depan dapat Kuasa +10000.
- Sembuh**: 1 unit pilihan anda dapat Kuasa +10000. Jika jumlah luka sama atau lebih daripada pihak lawan, sembuh satu luka anda.

Over Trigger: And a unit can have 1 unit with Over Trigger in its deck. If this unit is triggered, draw 1 card, 1 unit will be added as defense until the end of the turn.

Hapuskan: Keluarkan kartu dari permainan, kartu ini tidak dapat digunakan sehingga permainan ini tamat.

Efek Tambahan: Efek tambahan yang hanya aktif sekiranya ditunjukkan semasa drive cek, tidak aktif sekiranya ditunjukkan semasa cek luka.

Kemampuan kartu & Tipe ikon

Kos yang diperlukan ditunjukkan dalam []. Sesetengah ikon aksi diterangkan di bawah.

- Counter Blast**: Kos terbalikkan kartu di Zona Luka dari menghadap ke atas menjadi menghadap ke bawah.
- Soul Blast**: Kos meletakkan kartu dari jiwa ke Zona Musnah.
- Counter Charge**: Kos terbalikkan kartu di Zona Luka dari menghadap ke bawah menjadi menghadap ke atas.
- Soul Charge**: Kos meletakkan kartu teratas deck ke jiwa (bawah Vanguard).

Contoh

AKT: Apabila unit ini menyerang, dan semua unit anda dengan overDress dapat +10000 hingga akhir giliran.

AUTO: Kemampuan diaktifkan secara otomatis apabila syarat di atas kad lengkap.

Berterusan: Jika tidak diberi syarat khusus, kemampuan kartu akan terus aktif selama kartu berada di atas lapangan.

BTS: 1/Giliran: Kemampuan hanya boleh diaktifkan 1 kali setiap giliran.

1/GILIRAN: Apabila unit ini didalam lingkaran VG dan menyerang, dengan membayar KOS Counter Blast 1, unit ini dan semua unit anda dengan overDress dapat KUASA +10000 hingga akhir giliran.

OBJEKTIF CARDFIGHT

Anda menang permainan cardfight apabila pihak lawan mempunyai 6 kartu atau lebih di Zona Luka mereka.

Langkah persiapan

Apabila anda sudah memahami tentang kartu dan playmat. Mari bersedia untuk cardfight menggunakan Starter Dek!

- Asingkan 4 kartu dari deck anda ke bawah dan pilih 3 unit grade 0 dari ride deck anda dan hadapkan ke bawah lingkaran VG.
- Shuffle kartu lebihan deck utama anda dan letakkan di Zona Deck menghadap ke bawah.
- Tetapkan player 1 secara acak.
- Draw 5 kartu dari deck anda tanpa menunjukkan kartu anda ke pihak lawan.
- Untuk menghadap kartu dari tangan ke dek, draw semula sehingga anda mempunyai 5 kartu di tangan anda dan shuffle deck anda semula.

ALIRAN PERMAINAN

```

graph TD
    Start[STAND UP!] --> S1[STAND & DRAW]
    S1 --> S2[RIDE!]
    S2 --> S3[Fasa Utama]
    S3 --> S4[Fasa Pertempuran]
    S4 --> Akhir[AKHIR GILIRAN]
    S3 --> G1[GILIRAN PIAK LAWAN]
    S4 --> G1
  
```

STAND & DRAW: Pada permulaan giliran anda, putarkan kartu di playmat anda dari keadaan mendarat (REST) ke keadaan menegak (STAND). Kemudian, DRAW 1 kartu dari bagian atas deck anda.

RIDE: Tingkatkan kuasa Vanguard dengan Ride. Pilih kartu dari Ride Deck atau tangan anda yang mempunyai grade +1 atau sama dengan Vanguard, dan letakkan ia menghadap ke atas di atas kartu Vanguard anda. Ia anda RIDE dari Ride deck, BUANG 1 kartu dari tangan anda. Kartu di bagian bawah Vanguard anda adalah kartu dalam jiwa anda. Dengan ini kuasa kartu anda akan bertambah kuat!

PANGGIL UNIT KE LINGKARAN RG: Panggil unit ke lingkaran RG untuk menjadi sekutu kepada Vanguard. Anda boleh panggil sebanyak mana unit yang anda hendak dalam satu giliran tetapi grade unit harus kurang dari atau sama dengan grade Vanguard anda.

FASA PERTEMURAN: Selepas mengutuk Vanguard anda dengan ride dan panggil unit ke lingkaran RG, itu saat untuk menyerang Vanguard pihak lawan. Serangan itu berlaku 1 kartu pada satu masa. Pemain yang memulai cardfight tidak dapat menyerang pada giliran pertama.

MAIN KARTU ORDER: Mainkan Order Normal atau Set Order dengan membayar kos yang tertera. Anda hanya boleh memainkan 1 kartu Order dalam satu giliran tetapi grade Order harus sama atau kurang dengan grade Vanguard anda.

GERAK ATAU TUKAR TEMPAT UNIT RG: Unit RG boleh digerakkan dalam kolom yang sama. Unit RG tidak boleh digerakkan atau ditukar tempat dalam baris yang sama.

PERTAHANAN OLEH PIHAK LAWAN: Apabila anda diserang oleh pihak lawan, anda mungkin dapat mempertahankan unit anda. Letak kartu dari tangan anda ke Lingkaran Pertahanan secara horizontal untuk menambah nilai pertahanan kepada unit yang diserang. Anda boleh meletakkan berapapun kartu yang berada di tangan anda di Lingkaran Pertahanan!

DRIVE CEK: (Apabila Vanguard menyerang) Apabila Vanguard menyerang, anda memiliki peluang untuk Drive Cek! Tunjukkan 1 kartu teratas deck anda di zona trigger. Jika ia adalah unit trigger, efek akan berlaku. Tambah kartu yang ditunjukkan semasa drive cek ke tangan anda!

HITUNG JUMLAH KUASA: Apabila anda menyerang, hitung jumlah kuasa unit yang menyerang, tambahkan kuasa unit yang boost dan jika jumlah ini lebih atau sama dengan kuasa unit pihak lawan, serangan anda mengenai sasaran. Jika serangan ke unit RG mengenai sasaran, gugurkan unit RG itu. Jika serangan ke Vanguard mengenai sasaran, pihak lawan akan Cek Luka.

CEK LUCA: Anda perlu tunjukkan 1 kartu teratas deck jika serangan pihak lawan ke Vanguard anda mengenai sasaran. Jika kartu yang ditunjukkan adalah unit trigger, laksanakan efek kartu itu, dan letakkan ke Zona Luka. Jika tidak ada unit trigger, letakkan ke Zona Luka.

ALIRAN PERMAINAN

```

graph TD
    Start[STAND UP!] --> S1[STAND & DRAW]
    S1 --> S2[RIDE!]
    S2 --> S3[Fasa Utama]
    S3 --> S4[Fasa Pertempuran]
    S4 --> Akhir[AKHIR GILIRAN]
    S3 --> G1[GILIRAN PIAK LAWAN]
    S4 --> G1
  
```

STAND & DRAW: Pada permulaan giliran anda, putarkan kartu di playmat anda dari keadaan mendarat (REST) ke keadaan menegak (STAND). Kemudian, DRAW 1 kartu dari bagian atas deck anda.

RIDE: Tingkatkan kuasa Vanguard dengan Ride. Pilih kartu dari Ride Deck atau tangan anda yang mempunyai grade +1 atau sama dengan Vanguard, dan letakkan ia menghadap ke atas di atas kartu Vanguard anda. Ia anda RIDE dari Ride deck, BUANG 1 kartu dari tangan anda. Kartu di bagian bawah Vanguard anda adalah kartu dalam jiwa anda. Dengan ini kuasa kartu anda akan bertambah kuat!

PANGGIL UNIT KE LINGKARAN RG: Panggil unit ke lingkaran RG untuk menjadi sekutu kepada Vanguard. Anda boleh panggil sebanyak mana unit yang anda hendak dalam satu giliran tetapi grade unit harus kurang dari atau sama dengan grade Vanguard anda.

FASA PERTEMURAN: Selepas mengutuk Vanguard anda dengan ride dan panggil unit ke lingkaran RG, itu saat untuk menyerang Vanguard pihak lawan. Serangan itu berlaku 1 kartu pada satu masa. Pemain yang memulai cardfight tidak dapat menyerang pada giliran pertama.

MAIN KARTU ORDER: Mainkan Order Normal atau Set Order dengan membayar kos yang tertera. Anda hanya boleh memainkan 1 kartu Order dalam satu giliran tetapi grade Order harus sama atau kurang dengan grade Vanguard anda.

GERAK ATAU TUKAR TEMPAT UNIT RG: Unit RG boleh digerakkan dalam kolom yang sama. Unit RG tidak boleh digerakkan atau ditukar tempat dalam baris yang sama.

PERTAHANAN OLEH PIHAK LAWAN: Apabila anda diserang oleh pihak lawan, anda mungkin dapat mempertahankan unit anda. Letak kartu dari tangan anda ke Lingkaran Pertahanan secara horizontal untuk menambah nilai pertahanan kepada unit yang diserang. Anda boleh meletakkan berapapun kartu yang berada di tangan anda di Lingkaran Pertahanan!

DRIVE CEK: (Apabila Vanguard menyerang) Apabila Vanguard menyerang, anda memiliki peluang untuk Drive Cek! Tunjukkan 1 kartu teratas deck anda di zona trigger. Jika ia adalah unit trigger, efek akan berlaku. Tambah kartu yang ditunjukkan semasa drive cek ke tangan anda!

HITUNG JUMLAH KUASA: Apabila anda menyerang, hitung jumlah kuasa unit yang menyerang, tambahkan kuasa unit yang boost dan jika jumlah ini lebih atau sama dengan kuasa unit pihak lawan, serangan anda mengenai sasaran. Jika serangan ke unit RG mengenai sasaran, gugurkan unit RG itu. Jika serangan ke Vanguard mengenai sasaran, pihak lawan akan Cek Luka.

CEK LUCA: Anda perlu tunjukkan 1 kartu teratas deck jika serangan pihak lawan ke Vanguard anda mengenai sasaran. Jika kartu yang ditunjukkan adalah unit trigger, laksanakan efek kartu itu, dan letakkan ke Zona Luka. Jika tidak ada unit trigger, letakkan ke Zona Luka.

ALIRAN PERMAINAN

```

graph TD
    Start[STAND UP!] --> S1[STAND & DRAW]
    S1 --> S2[RIDE!]
    S2 --> S3[Fasa Utama]
    S3 --> S4[Fasa Pertempuran]
    S4 --> Akhir[AKHIR GILIRAN]
    S3 --> G1[GILIRAN PIAK LAWAN]
    S4 --> G1
  
```

STAND & DRAW: Pada permulaan giliran anda, putarkan kartu di playmat anda dari keadaan mendarat (REST) ke keadaan menegak (STAND). Kemudian, DRAW 1 kartu dari bagian atas deck anda.

RIDE: Tingkatkan kuasa Vanguard dengan Ride. Pilih kartu dari Ride Deck atau tangan anda yang mempunyai grade +1 atau sama dengan Vanguard, dan letakkan ia menghadap ke atas di atas kartu Vanguard anda. Ia anda RIDE dari Ride deck, BUANG 1 kartu dari tangan anda. Kartu di bagian bawah Vanguard anda adalah kartu dalam jiwa anda. Dengan ini kuasa kartu anda akan bertambah kuat!

PANGGIL UNIT KE LINGKARAN RG: Panggil unit ke lingkaran RG untuk menjadi sekutu kepada Vanguard. Anda boleh panggil sebanyak mana unit yang anda hendak dalam satu giliran tetapi grade unit harus kurang dari atau sama dengan grade Vanguard anda.

FASA PERTEMURAN: Selepas mengutuk Vanguard anda dengan ride dan panggil unit ke lingkaran RG, itu saat untuk menyerang Vanguard pihak lawan. Serangan itu berlaku 1 kartu pada satu masa. Pemain yang memulai cardfight tidak dapat menyerang pada giliran pertama.

MAIN KARTU ORDER: Mainkan Order Normal atau Set Order dengan membayar kos yang tertera. Anda hanya boleh memainkan 1 kartu Order dalam satu giliran tetapi grade Order harus sama atau kurang dengan grade Vanguard anda.

GERAK ATAU TUKAR TEMPAT UNIT RG: Unit RG boleh digerakkan dalam kolom yang sama. Unit RG tidak boleh digerakkan atau ditukar tempat dalam baris yang sama.

PERTAHANAN OLEH PIHAK LAWAN: Apabila anda diserang oleh pihak lawan, anda mungkin dapat mempertahankan unit anda. Letak kartu dari tangan anda ke Lingkaran Pertahanan secara horizontal untuk menambah nilai pertahanan kepada unit yang diserang. Anda boleh meletakkan berapapun kartu yang berada di tangan anda di Lingkaran Pertahanan!

DRIVE CEK: (Apabila Vanguard menyerang) Apabila Vanguard menyerang, anda memiliki peluang untuk Drive Cek! Tunjukkan 1 kartu teratas deck anda di zona trigger. Jika ia adalah unit trigger, efek akan berlaku. Tambah kartu yang ditunjukkan semasa drive cek ke tangan anda!

HITUNG JUMLAH KUASA: Apabila anda menyerang, hitung jumlah kuasa unit yang menyerang, tambahkan kuasa unit yang boost dan jika jumlah ini lebih atau sama dengan kuasa unit pihak lawan, serangan anda mengenai sasaran. Jika serangan ke unit RG mengenai sasaran, gugurkan unit RG itu. Jika serangan ke Vanguard mengenai sasaran, pihak lawan akan Cek Luka.

CEK LUCA: Anda perlu tunjukkan 1 kartu teratas deck jika serangan pihak lawan ke Vanguard anda mengenai sasaran. Jika kartu yang ditunjukkan adalah unit trigger, laksanakan efek kartu itu, dan letakkan ke Zona Luka. Jika tidak ada unit trigger, letakkan ke Zona Luka.