

CARDFIGHT!!
Vanguard
BAHASA

PANDUAN UERSI 1.1



Character Design ©2021 CLAMP • ST
©bushiroad All Rights Reserved. Illust: Kinema citrus



design / 伊藤彰
illust / 默道

KARTU UNIT

Pelajari mengenai kartu yang anda gunakan!

Introduksi Unit

Semua unit yang digunakan di dalam Cardfight!! Vanguard terbahagi kepada 2 tipe unit yang berbeda.

Unit Normal

Bagian bawah kartunya berwarna hitam.



Unit Trigger

Ikon di sebelah atas kanan, dan bagian bawah kartunya berwarna kuning. Aktifkan berbagai macam efek ketika kartu ini ditunjukkan dari dek anda.

Cara Membaca Kartu Unit

Semua kartu memiliki informasi yang beragam yang dapat mempengaruhi cardfight, tetapi sebelumnya, mari kita lihat apa arti dari 3 nomor ini!

Grade

Ini menunjukkan grade kartu, dan ini penting ketika anda ride atau panggil. Ini berkisar dari 0 sampai 4.



Shield

Ini menunjukkan kemampuan bertahan dari sebuah kartu dalam melindungi sekutu. Semakin tinggi nilai ini, semakin mudah untuk melindungi sekutu anda.

Kuasa

Ini menunjukkan kekuatan sebuah kartu dalam pertempuran. Semakin tinggi nilainya, semakin kuat kartu ini.

Kritikal

Luka yang dilakukan oleh unit ini.

Negara

Rujuk teks ini ketika kemampuan menyebut <Negara>.

Kartu Order

Kartu 'Order' tidak memiliki nilai kuasa atau shield, tetapi memiliki berbagai kemampuan yang kuat sebagai gantinya. Ada 3 variasi utama dari 'Order', dan hanya dapat dimainkan sekali dalam giliran.

Order Normal

Order dasar yang dapat mainkan selama giliran anda. Letakkan pada Zona Musnah setelah dimainkan. Order Normal memiliki ikon biru.



Negara

Ini menunjukkan negara dari kartu ini.

Order Blitz

Order yang dapat anda mainkan selama giliran lawan anda. Letakkan pada Zona Musnah setelah dimainkan. Order Blitz memiliki ikon merah.



Set Order

Order yang dapat anda mainkan selama giliran anda. Letakkan pada Zona Order setelah dimainkan. Set Order memiliki ikon putih.



KETAHUI LEBIH LANJUT TENTANG KARTU ANDA

Tingkatkan peluang kemenangan anda apabila anda mengingati semua efek dan keadaan kartu!

Keadaan Kartu

Terdapat 2 kemungkinan keadaan untuk kartu diletakkan di atas playmat.



Keadaan Stand
(atau ☰)



Keadaan Rest
(atau ☱)

Kemampuan Istimewa (Kata Kunci)

Kartu boleh memiliki perbagai kemampuan tetapi ada juga kemampuan istimewa dipanggil kemampuan keyword. Ia memiliki efek yang sama dan syarat pengaktifan. Mari belajar salah satu darinya.

“Sentinel” merupakan satu kemampuan yang membenarkan anda bertahan terhadap serangan pihak lawan. “Sentinel” akan memberi pertahanan sempurna kepada salah satu unit anda yang dipilih. Anda hanya boleh mempunyai 4 kartu dengan “Sentinel” di dalam dek anda.

Tipe Ikon

Setiap unit mempunyai salah satu “Ikon kemampuan”. Di pojok kiri atas kartu, tergantung pada grade, terdapat satu kemampuan berikut: grade 0 dan 1 memiliki Boost, grade 2 memiliki Intercept, dan grade 3 memiliki Twin Drive. Ada juga unit grade 3 dengan ikon Persona Ride.



Boost (Grade 0, Grade 1)

Unit dengan ikon ini boleh tambahkan kuasa serangan dari baris belakang.



Intercept (Grade 2)

Unit RG di baris depan boleh membantu bertahan dari serangan lawan.



Twin Drive (Grade 3)

Vanguard dengan ikon ini dapat Drive Cek dua kali semasa menyerang.



Persona Ride

Apabila unit dengan ikon ini ride unit dengan nama yang sama, draw 1 kartu dan semua unit baris depan anda dapat kuasa +10000 hingga akhir giliran.

Jenis Trigger

Terdapat 5 jenis trigger berbeda. Jika ikon ini ditunjukkan ketika drive cek / cek luka, anda dapat mengaktifkan efek hingga akhir giliran.



Kritikal

1 unit pilihan anda dapat Kuasa +10000. 1 unit pilihan anda dapat +1 Kritikal.



Draw

1 unit pilihan anda dapat Kuasa +10000. Draw (1) kartu dari dek anda.



Depan

Semua unit di baris depan dapat Kuasa +10000.



Sembuh

1 unit pilihan anda dapat Kuasa +10000. Jika jumlah luka sama atau lebih daripada pihak lawan, sembuh satu luka anda.

Contoh 1: Apabila anda mempunyai 4 luka, pihak lawan mempunyai 4 luka dan anda tunjukkan trigger sembuh ketika drive cek, sembuhkan 1 luka.

Contoh 2: Apabila anda mempunyai 3 luka, pihak lawan mempunyai 4 luka dan anda tunjukkan trigger sembuh ketika cek kelukaan, anda tidak boleh sembuhkan 1 luka.

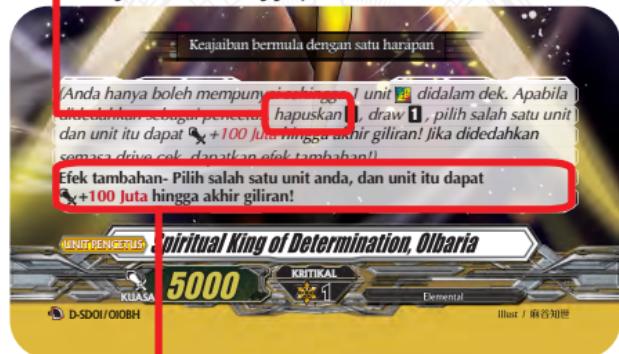


Over Trigger

Anda hanya boleh mempunyai 1 unit dengan Over Trigger di dalam dek. Hapuskan kartu ini apabila ditunjukkan sebagai trigger, draw 1 kartu, dan 1 unit pilihan anda dapat Kuasa +100 Juta. Jika ditunjukkan semasa drive cek, aktifkan efek tambahan.

Hapuskan

Keluarkan kartu dari permainan, kartu ini tidak dapat digunakan sehingga permainan ini tamat.



Efek Tambahan

Efek tambahan hanya aktif sekiranya ditunjukkan semasa drive cek, tidak aktif sekiranya ditunjukkan semasa cek luka.

Kemampuan kartu & Tipe ikon

Setiap kemampuan kartu individual, efek, syarat untuk pengaktifan, dan kos telah ditulis di kotak putih ditengah bagian kartu.

Pada permulaan setiap kemampuan, salah satu pengaktifan ikon masa ditunjukkan. Lokasi kartu untuk memainkan kemampuan ini ditunjuk dalam [].

Aktif

Kemampuan diaktifkan dengan membayar biaya yang tertulis.

Automatik

Kemampuan diaktifkan secara otomatis apabila syarat di atas kartu lengkap.

Berterusan

Jika tidak diberi syarat khusus, kemampuan kartu akan terus aktif selama kartu berada di atas lapangan.

1/Giliran

Kemampuan hanya boleh diaktifkan 1 kali setiap giliran.

Contoh

AUTO []: Apabila unit ini menyerang, [] [BLAST 1], unit ini dan semua unit anda dengan overDress dapat +10000 hingga akhir giliran.

Kos yang diperlukan ditunjukkan dalam []. Setiap ikon aksi diterangkan di bawah.



Counter Blast

Suatu tipe biaya, terbalikkan kartu di Zona Luka dari menghadap ke atas menjadi menghadap ke bawah.



Soul Blast

Suatu tipe biaya, meletakkan kartu dari jiwa ke Zona Musnah.



Counter Charge

Suatu tipe biaya terbalikkan kartu di Zona Luka dari menghadap ke bawah menjadi menghadap ke atas.



Soul Charge

Suatu tipe biaya meletakkan kartu dari atas dek anda ke jiwa (bawah Vanguard).

Bagian penting di zon permainan

ZONA ORDER

Letakkan Set Order anda di sini.

LINGKARAN PERTAHANAN

Panggil unit pertahanan ketika mempertahankan serangan dari pihak lawan di sini.



ZONA LUKA

Letakkan kartu di sini jika serangan pihak lawan terhadap Vanguard anda mengenai sasaran.

LINGKARAN VANGUARD

Letakkan Vanguard anda di sini. Tingkatkan kuasanya ketika anda bermain!

ZONA TRIGGER

Tunjukkan kartu "Drive Cek" di sini.

ZONA RIDE DEK

Letakkan ride dek anda di sini.

ZONA DEK

Letakkan dek anda di sini menghadap ke bawah.

ZONA MUSNAH

Letakkan unit yang digugurkan di sini.

LINGKARAN RG

Panggil unit RG yang akan berjuang untuk anda di sini. Terdapat lima lingkaran kesemuanya.

OBJEKTIF CARDFIGHT!

Anda menang permainan cardfight apabila pihak lawan mempunyai 6 kartu atau lebih di Zona Luka mereka.

Langkah persiapan

Apabila anda sudah memahami tentang kartu dan playmat. Mari bersedia untuk cardfight menggunakan Stater Dek!

Mari mulakan Cardfight!

Apabila kedua permain telah siap, itulah saatnya untuk memulai pertarungan!

-
- 1 Asingkan 4 kartu dari deck ke Ride Dek menghadap ke bawah pilih 1 unit grade 0 dari ride deck anda dan hadapkan kebawah di lingkaran VG.
 - 2 Shuffle kartu lebihan deck utama anda dan letakkan ke Zona Dek menghadap ke bawah.
 - 3 Tetapkan player 1 secara acak.
 - 4 Draw 5 kartu dari deck anda tanpa menunjukkan kartu anda ke pihak lawan.
 - 5 Hanya sekali, anda boleh mengembalikan kartu dari tangan ke deck, draw semula sehingga anda mempunyai 5 kartu di tangan anda dan shuffle deck anda semula.
- Katakan "Stand up, Vanguard!" sambil menghadapkan ke atas untuk memulakan cardfight!

Hadapkan Vanguard anda ke atas bersamaan dengan lawan anda di saat yang sama ketika mengatakan "Stand up, Vanguard!" bersama-sama. Giliran akan dimulai saat urutan permainan sudah ditentukan.

ALIRAN PERMAINAN



STAND & DRAW

Pada permulaan giliran anda, putarkan kartu di playmat anda dari keadaan mendatar (REST) ke keadaan menegak (STAND). Kemudian, DRAW 1 kartu dari bagian atas dek anda.

RIDE

Tingkatkan kuasa Vanguard dengan Ride. Pilih kartu dari Ride Dek atau tangan anda yang mempunyai grade +1 atau sama dengan Vanguard, dan letakkan ia menghadap ke atas di atas kartu Vanguard anda. Jika anda RIDE dari Ride dek, BUANG 1 kartu dari tangan anda. Kartu di bagian bawah Vanguard anda adalah kartu dalam jiwa anda. Dengan ini kuasa kartu anda akan meningkat!

PANGGIL UNIT KE LINGKARAN RG

Panggil unit ke lingkaran RG untuk menjadi sekutu kepada Vanguard. Anda boleh panggil sebanyak mana unit yang anda hendak dalam satu giliran tetapi grade unit harus kurang daripada atau sama dengan grade Vanguard anda.

Untuk menggunakan kemampuan sepenuhnya, ianya direkomendasi untuk meletakkan unit grade 0 dan 1 di baris belakang dan unit grade 2 dan 3 di baris depan!



Baris depan
untuk grade
2 dan 3

Baris
belakang
untuk grade
0 dan 1

MAIN KARTU ORDER

Mainkan Order Normal atau Set Order dengan membayar kos yang ditampilkan. Anda hanya boleh mainkan 1 kartu Order dalam satu giliran tetapi grade Order harus sama atau kurang dengan grade Vanguard anda.

GERAK ATAU TUKAR TEMPAT UNIT RG

Unit RG boleh digerakkan dalam kolom yang sama. Unit RG tidak boleh digerakkan atau ditukar tempat dalam baris yang sama.



FASA PERTEMPURAN

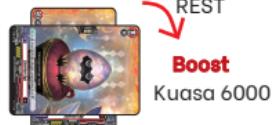
Selepas menguatkan Vanguard anda dengan ride dan panggil unit ke lingkaran RG, itu saat untuk menyerang Vanguard pihak lawan. Serangan berlaku untuk 1 kartu pada satu serangan. Pemain yang memulai cardfight tidak dapat menyerang pada giliran pertama.

$$\text{Kuasa} \\ 13000 + 6000 = 19000$$

1 Pertama, pilih unit penyerang dan REST unit itu untuk menunjukkan unit sudah bersedia untuk menyerang. Hanya Vanguard dan unit RG di baris depan boleh menyerang.

2 Jika anda mempunyai unit di belakang unit penyerang dengan Boost, anda boleh REST unit itu untuk menambah kuasa menyerang ke unit penyerang.

3 Pilih unit pihak lawan untuk diserang. Anda hanya boleh menyerang unit di baris depan pihak lawan saja.



PERTAHANAN OLEH PIHK LAWAN

Apabila anda diserang oleh pihak lawan, anda mungkin dapat melindungi unit anda. Letak kartu dari tangan anda ke Lingkaran Pertahanan secara horizontal untuk menambah nilai pertahanan ke unit yang diserang. Anda dapat meletakkan berapapun kartu yang berada di tangan anda di Lingkaran Pertahanan!



Ke Zona Musnah apabila serangan berakhir.



$$13000 + \\ SHIELD 15000 = 28000$$

Kuasa 13000

Penambahan kuasa ketika langkah pertahanan hanya efektif untuk 1 serangan. Apabila serangan tersebut berakhir, kuasa unit yang dipertahankan kembali ke nilai asal dan kartu di Lingkaran Pertahanan diletak ke Zona Musnah.

DRIVE CEK (Apabila Vanguard menyerang)

Apabila Vanguard menyerang, anda memiliki kesempatan untuk Drive Cek! Tunjukkan 1 kartu teratas dek anda di Zona Trigger. Jika kartu itu adalah unit trigger, efek akan berlaku. Tambah kartu yang ditunjukkan semasa drive cek ke tangan anda!

HITUNG JUMLAH KUASA

Bandingkan kuasa unit yang menyerang dan unit yang diserang. Jika kuasa unit yang menyerang lebih tinggi dari atau sama dengan unit yang diserang, serangannya akan mengenai sasaran. Jika serangan mengenai sasaran pada unit RG, unit itu diletak ke Zona Musnah. Jika serangan mengenai sasaran pada Vanguard, lakukan Cek Luka.

CEK LUKA

Anda perlu tunjukkan 1 kartu teratas dek jika serangan pihak lawan mengenai sasaran pada Vanguard anda. Jika kartu yang ditunjukkan adalah unit trigger, efek akan berlaku, dan letakkan ke Zona Luka. Jika tidak ada unit trigger, letakkan ke Zona Luka.

Teknik kartu No.1 OverDress

OverDress diaktifkan apabila anda memanggil unit dengan kemampuan *OverDress*. Daripada memanggil unit itu ke lingkaran RC seperti normal, anda boleh OverDress unit itu dengan meletakkan unit itu ke atas unit RG yang lain yang menepati syarat kemampuan OverDress. OverDress tidak boleh dianggap sebagai panggilan normal.



"Vairina" mempunyai kemampuan OverDress dimana unit ini boleh OverDress unit yang bernama "Trickstar".

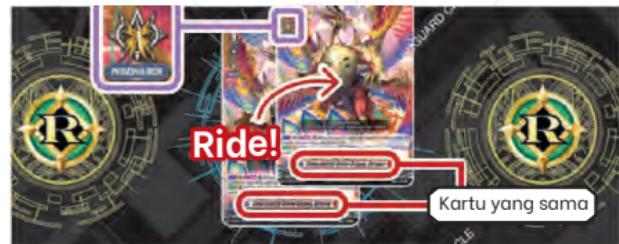


Apabila "Vairina" diletak di lingkaran RC yang terbuka, ini adalah panggilan normal.

Apabila "Vairina" diletak ke atas "Trickstar", ini adalah OverDress.

Teknik kartu No.2 Persona Ride

Persona Ride diaktifkan apabila unit dengan ikon Persona Ride, ride ke atas unit yang sama.



Draw 1 kartu apabila anda Persona Ride.



Semua unit anda di baris depan dapat kuasa +10000 hingga akhir giliran apabila anda Persona Ride. Unit yang dipanggil selepas Persona Ride juga dapat efek ini hingga akhir giliran.